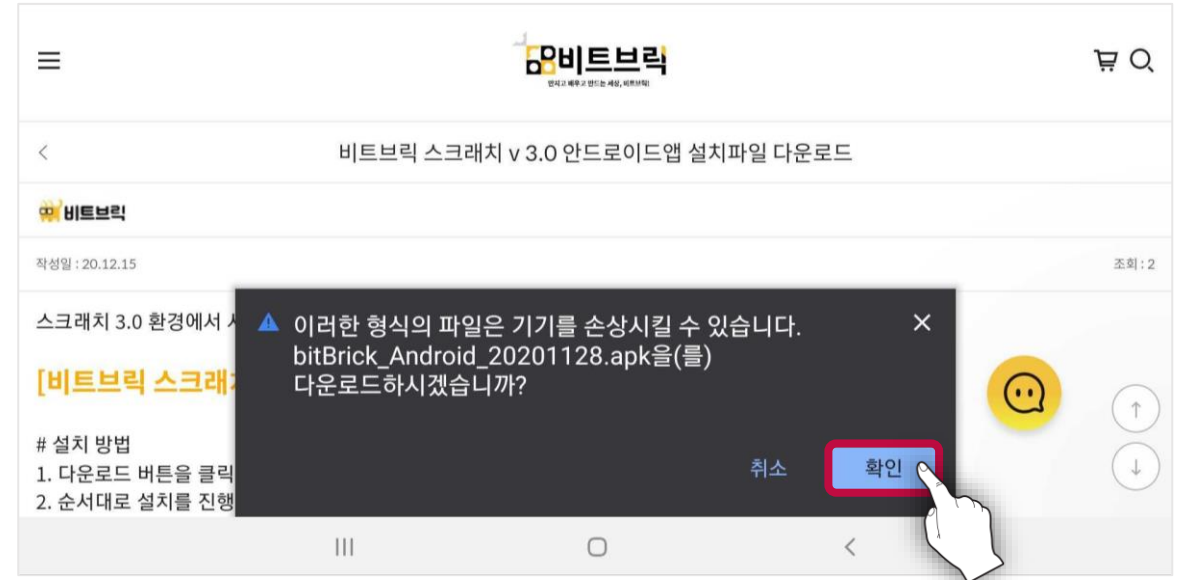
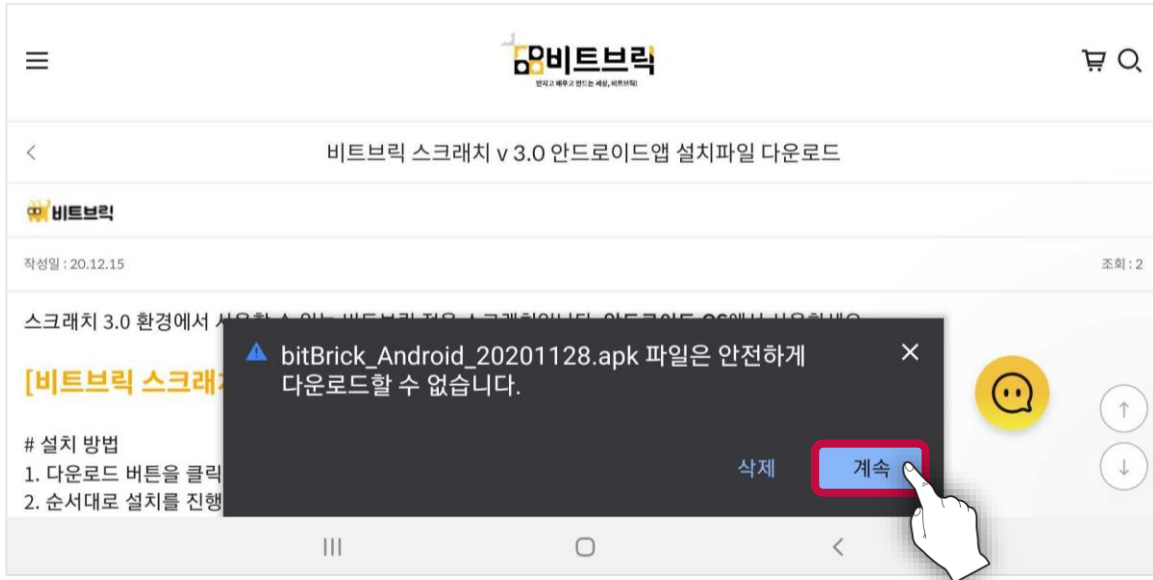
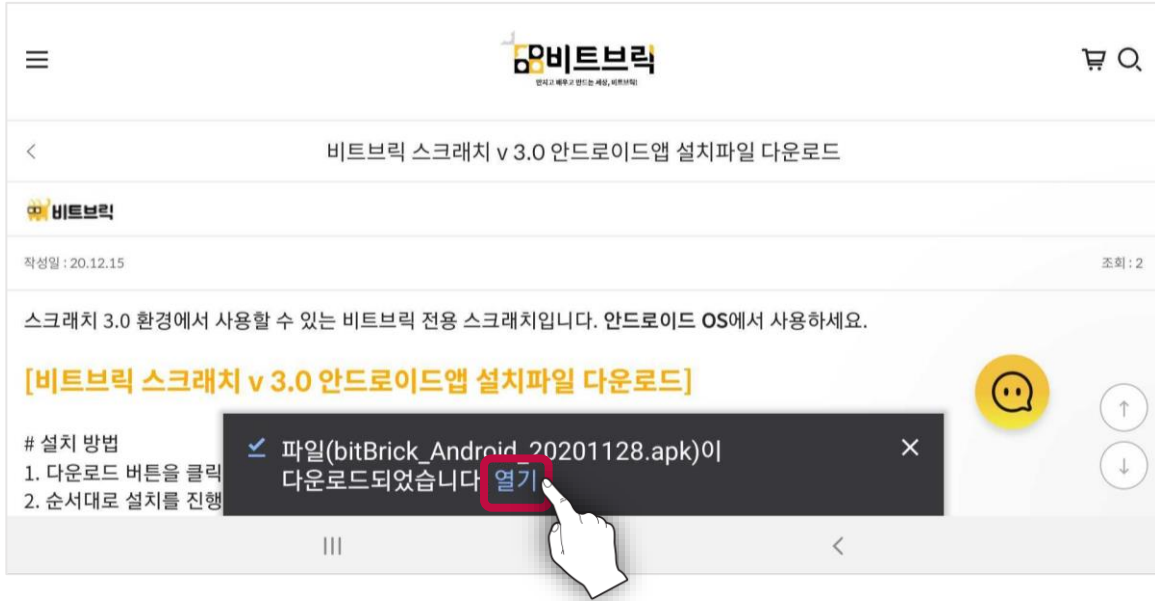


비트브릭 스크래치 3.0 안드로이드앱 설치하기

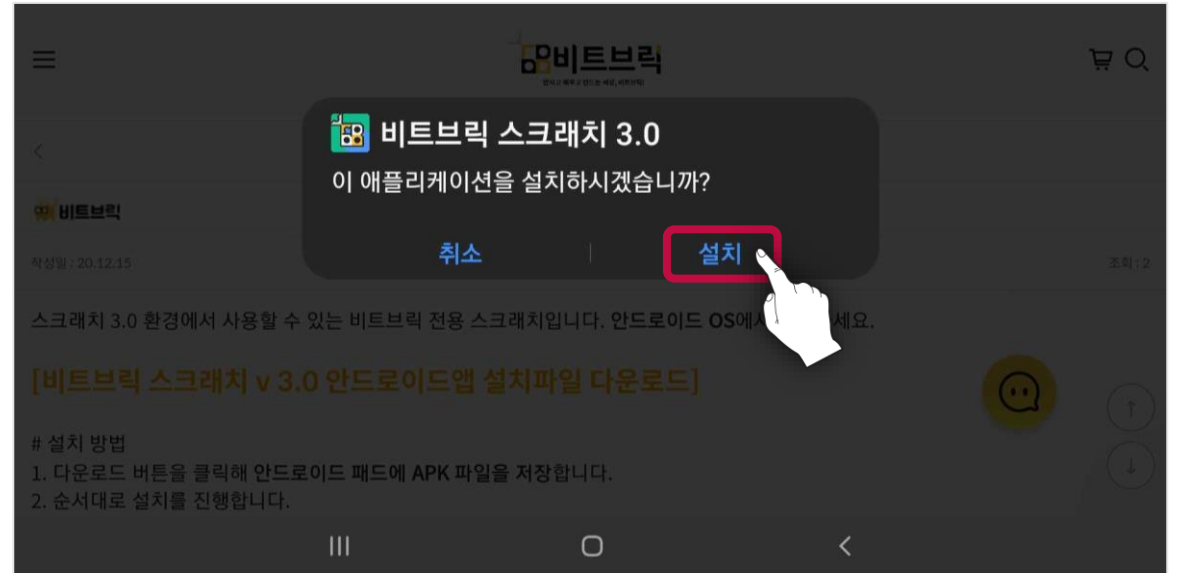


1) 안드로이드 패드에 APK 파일을 다운로드하세요.

비트브릭 스크래치 3.0 안드로이드앱 설치하기

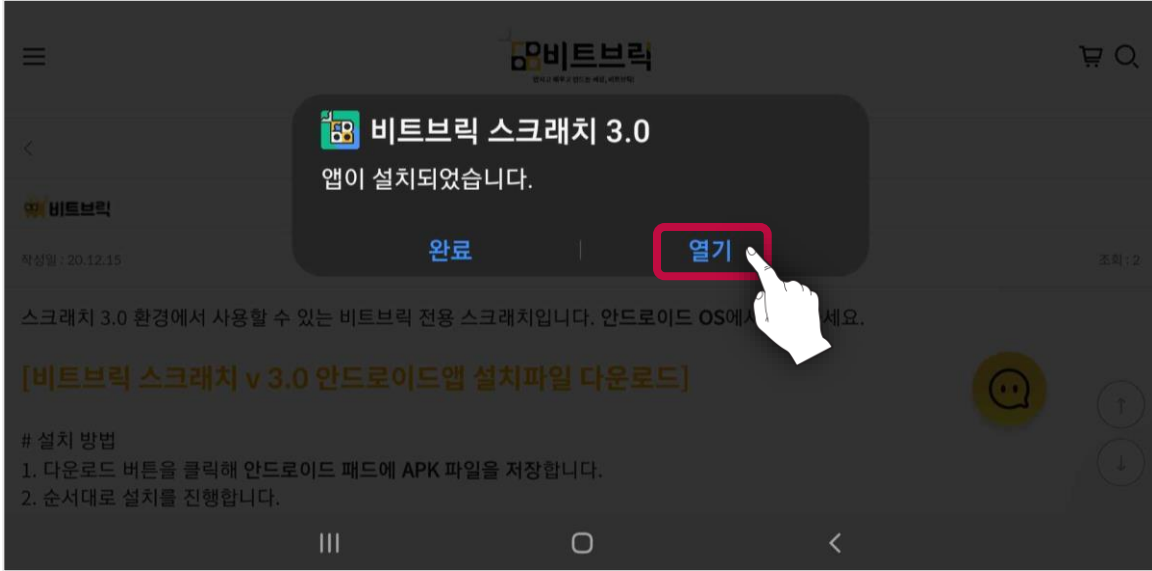


2) APK 파일이 다운로드 되면 [열기] 버튼을 클릭하세요.

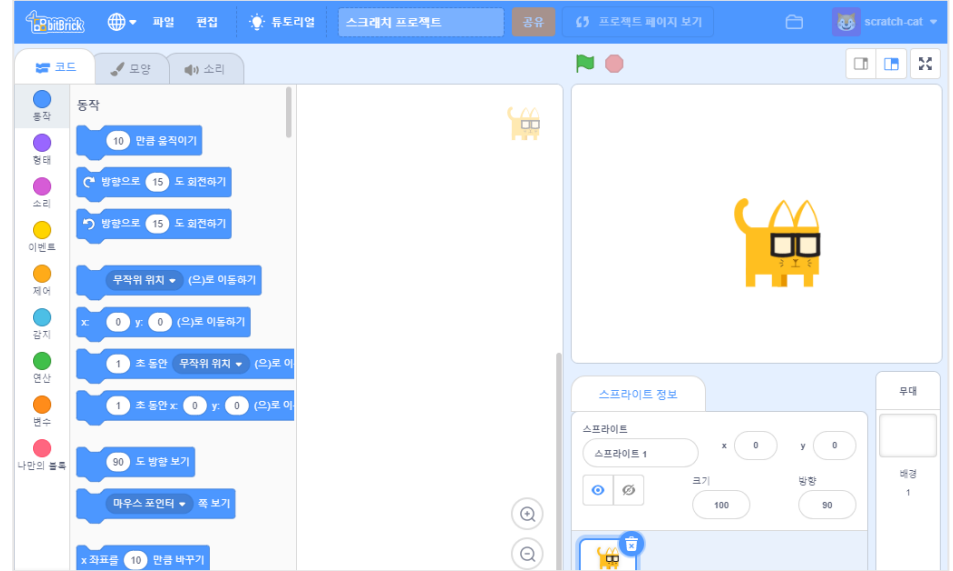


3) 설치를 시작하세요.

비트브릭 스크래치 3.0 안드로이드앱 설치하기

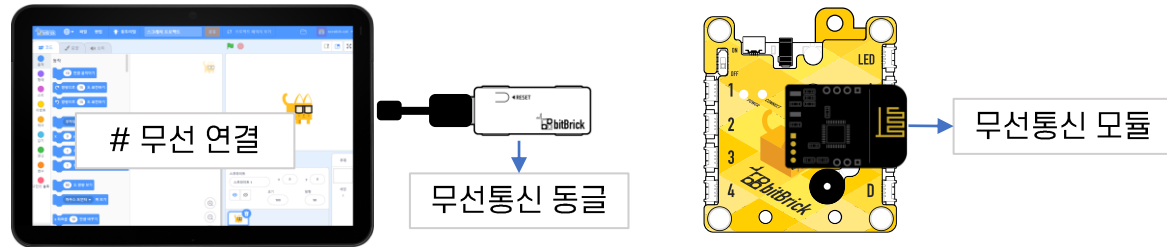
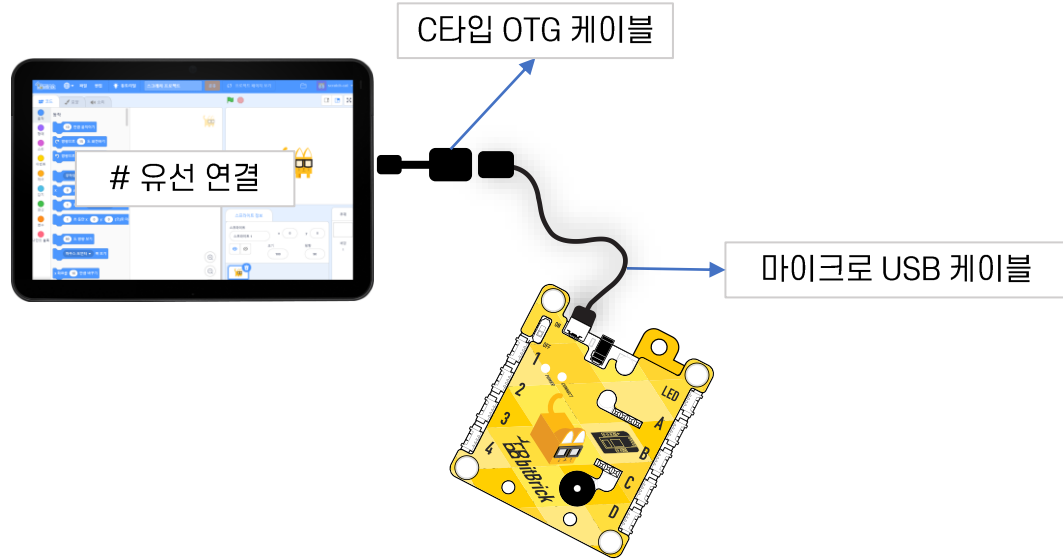


4) 설치가 끝나면 [열기] 버튼을 클릭해 앱을 실행하세요.



5) 안드로이드 앱은 윈도우 버전과 동일하게 사용할 수 있습니다.

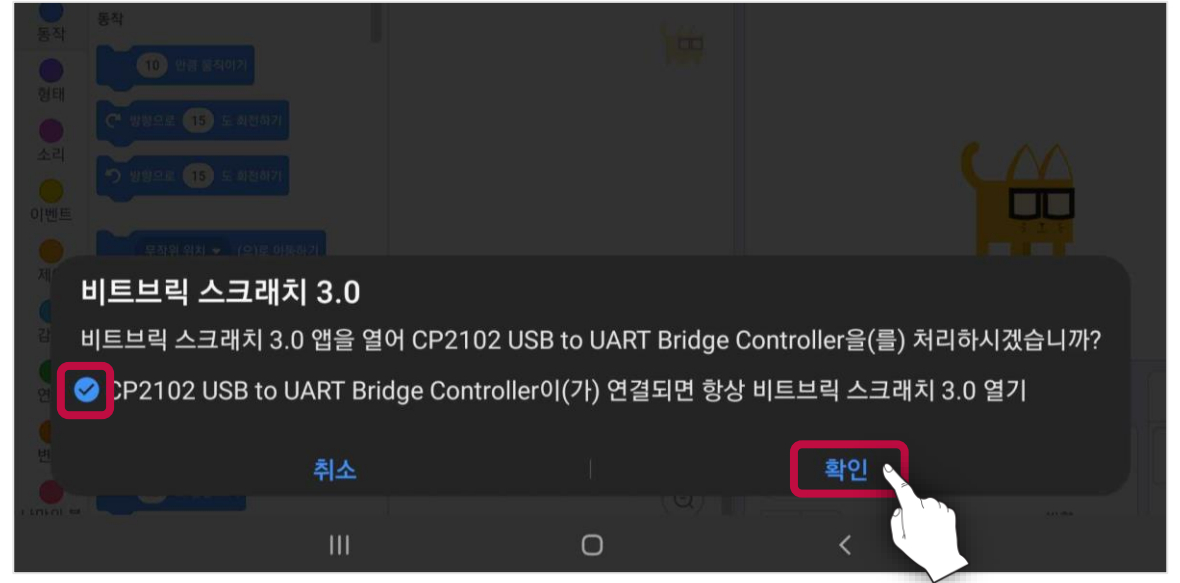
비트브릭과 연결하기



1) 안드로이드 패드와 비트브릭 메인보드를 연결합니다.

꼭 확인하세요!

→ 안드로이드 패드는 마이크로 USB 케이블과 직접 연결할 수 없습니다. C타입 OTG 케이블과 함께 사용하세요.

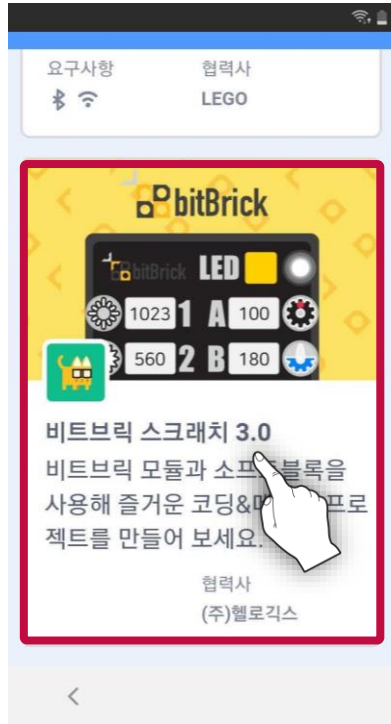


2) USB케이블을 사용해 비트브릭을 처음 연결할 때 생기는 경고 창입니다. 항상 열기를 체크하고 [확인] 버튼을 클릭하세요.

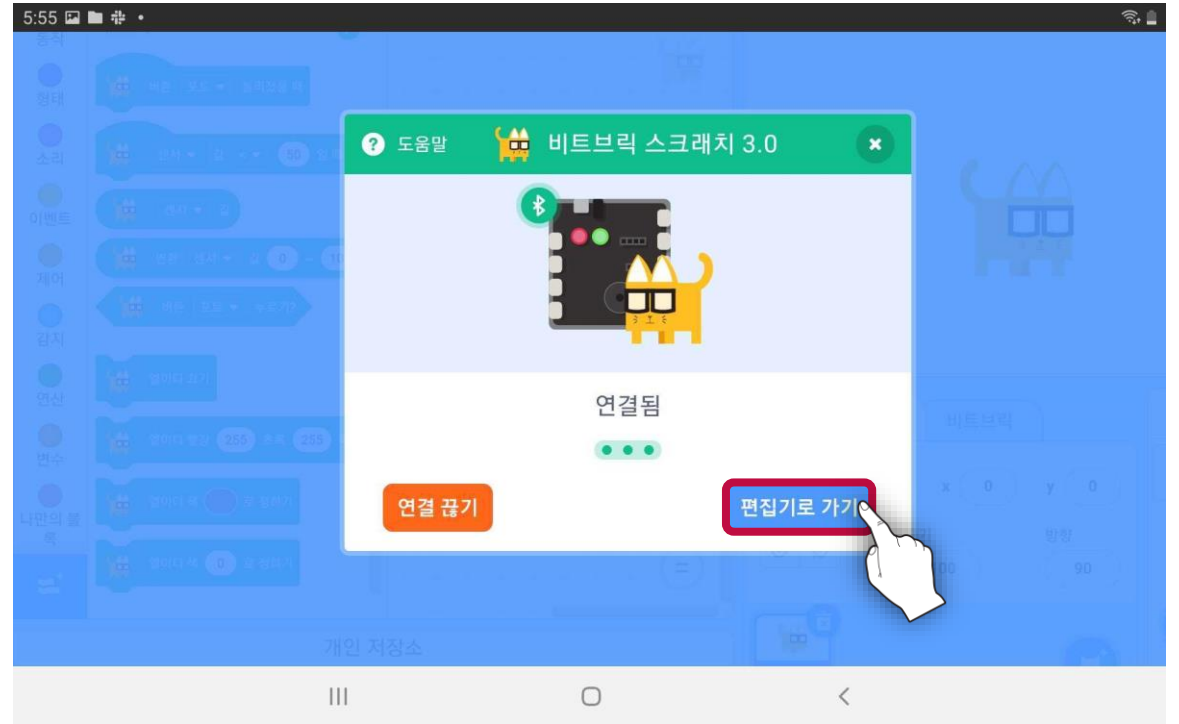
비트브릭과 연결하기



3) [확장기능 추가하기] 버튼을 클릭하세요.



4) 비트브릭을 클릭하세요.



5) 비트브릭이 연결되면 [편집기로 가기] 버튼을 클릭하세요.

비트브릭과 연결하기

6) 비트브릭을 사용할 수 있는 블록이 생깁니다.

7) 비트브릭 탭을 누르면 센서와 모터 값, LED 색을 확인할 수 있어요.

스프라이트 정보 비트브릭

메인보드에 연결되어 있는 모듈만 표시됩니다.

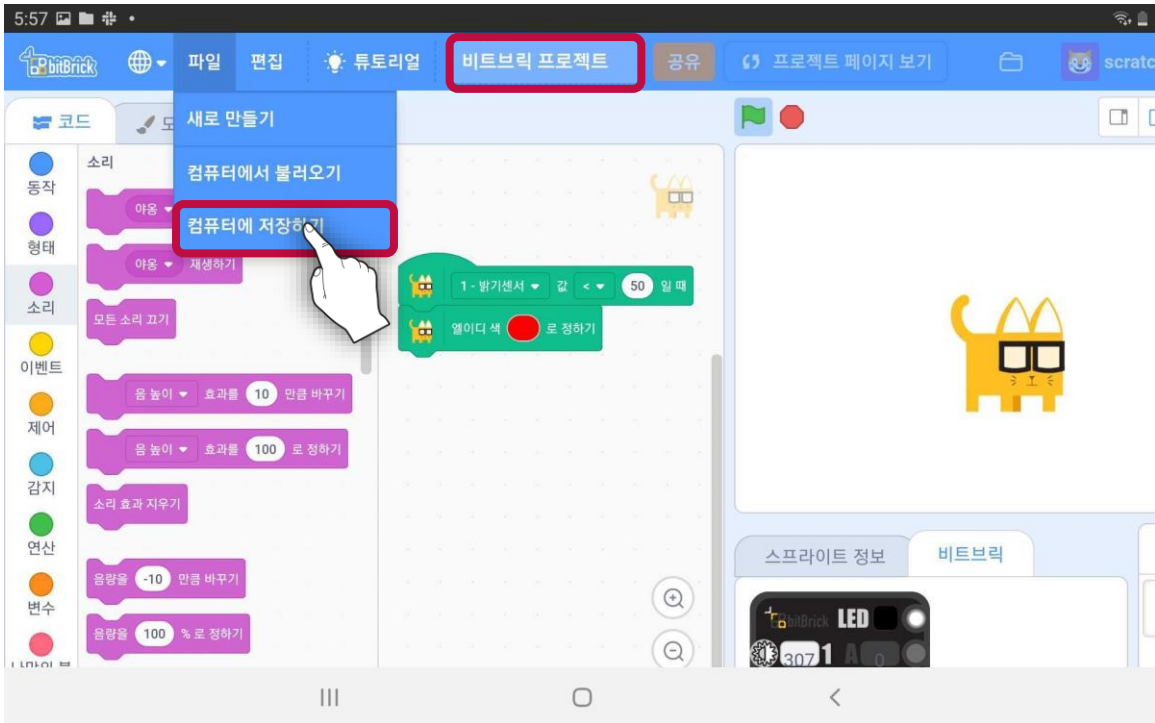
개인 저장소

비트브릭

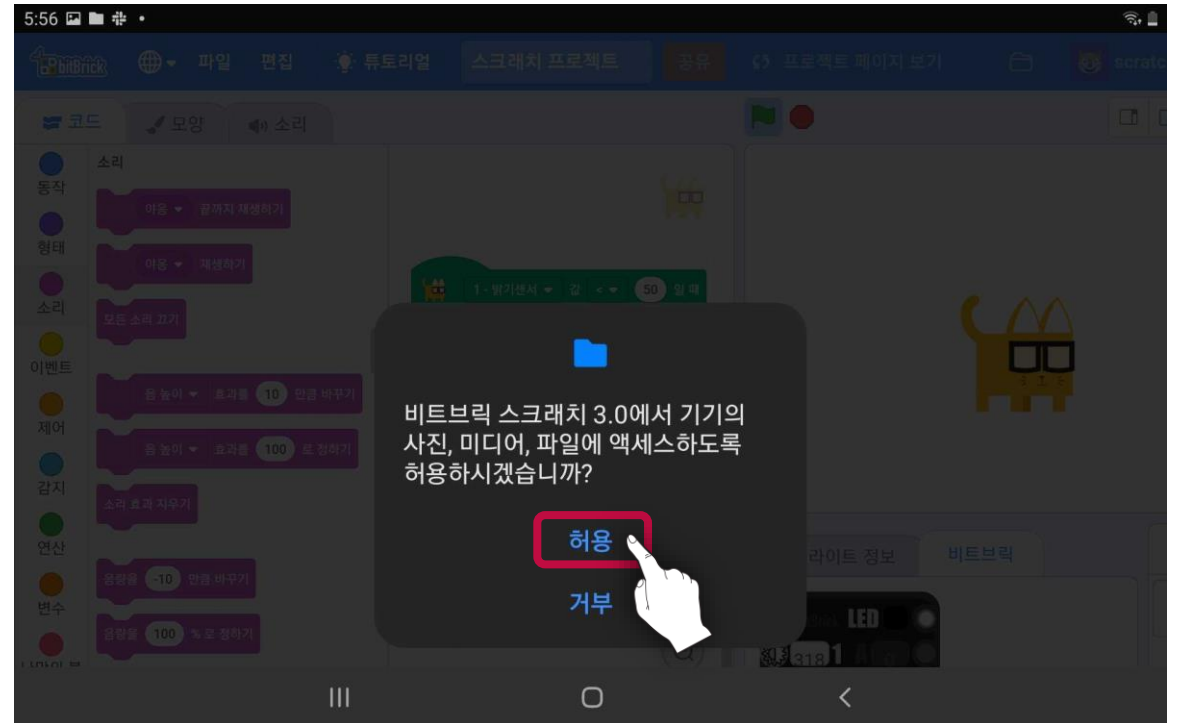
LED

169	1	A	0
46	2	B	0
15	3	C	0
0	4	D	0

프로젝트 저장하기



1) 프로젝트 이름을 정한 후, [파일] > [컴퓨터에 저장하기] 버튼을 클릭하세요.



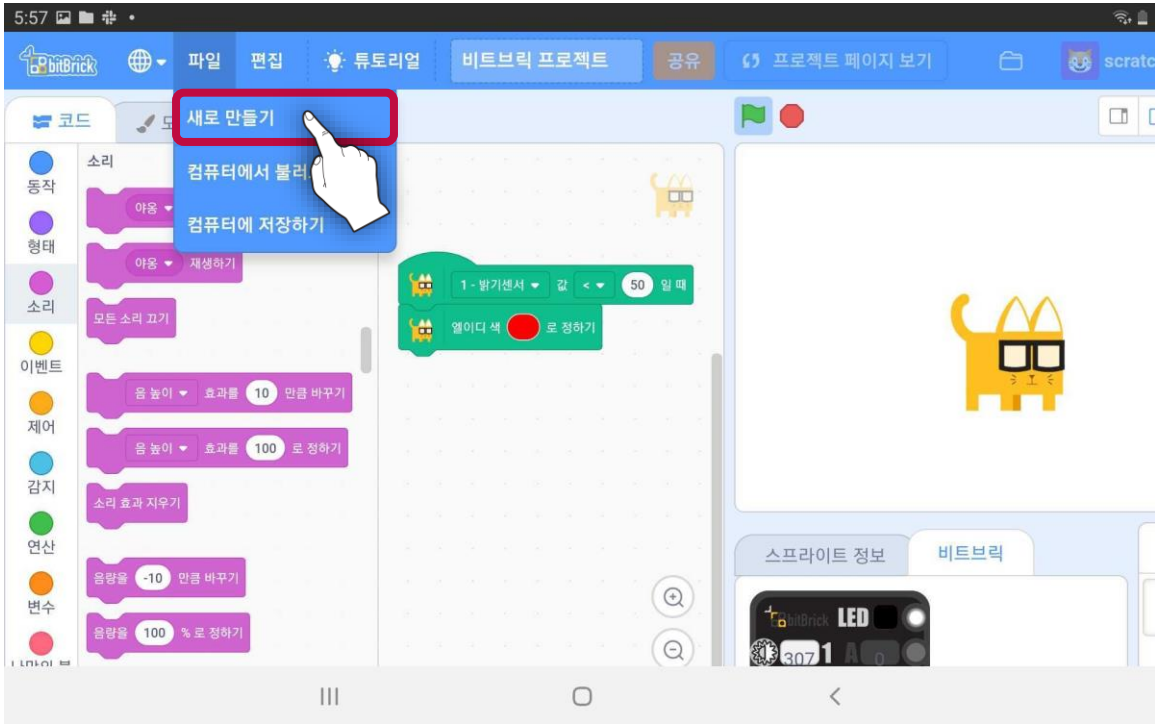
2) 처음 저장할 때는 비트브릭 3.0이 기기에 접근할 수 있도록 허용해야 합니다. [허용] 버튼을 클릭하세요.

프로젝트 저장하기

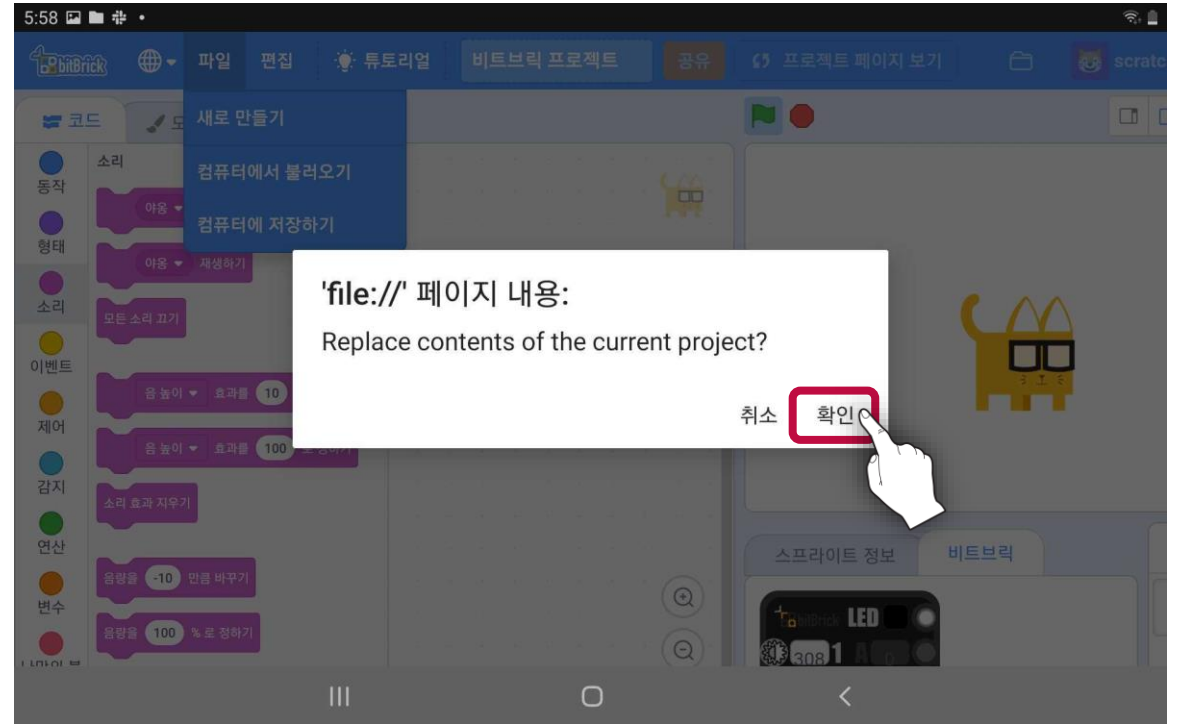


3) 파일이 저장되었습니다.

새로 만들기

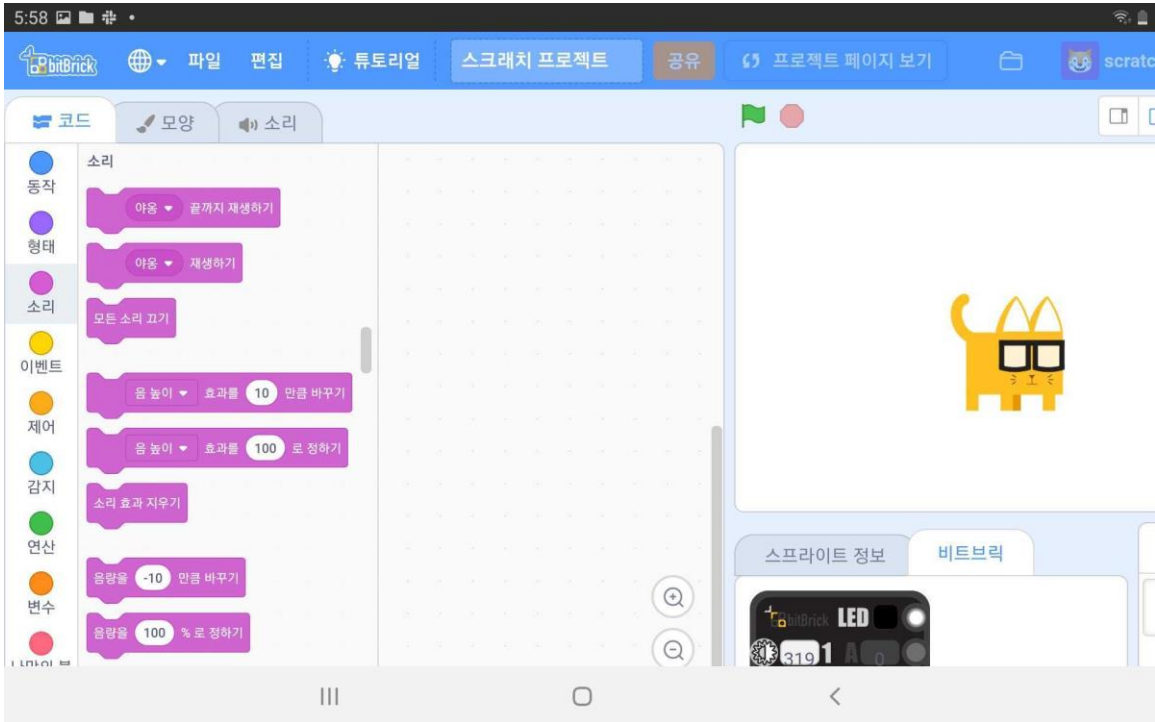


1) [파일] > [새로 만들기] 버튼을 클릭하세요.



2) 경고 창이 뜨면 [확인] 버튼을 클릭하세요.

새로 만들기

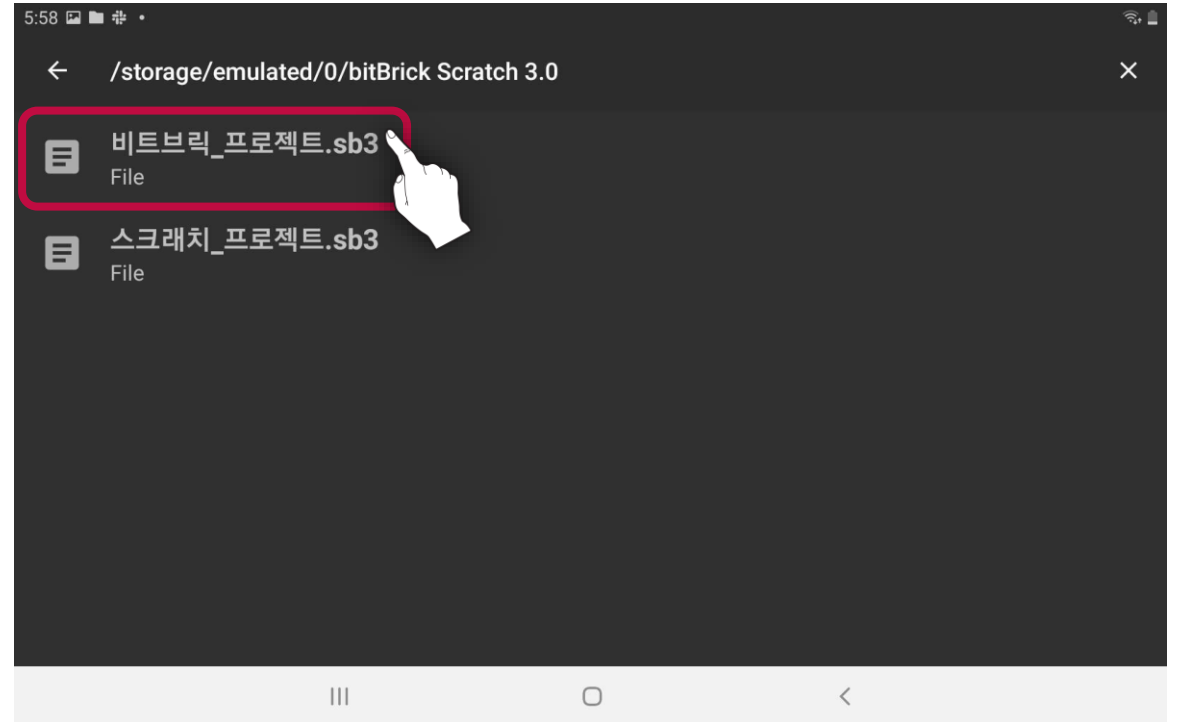


3) 새로운 프로젝트가 생성되었습니다.

프로젝트 불러오기



1) [파일] > [컴퓨터에서 불러오기] 버튼을 클릭하세요.



2) 프로젝트 저장 폴더에서 필요한 프로젝트를 클릭하세요.

프로젝트 불러오기



3) 저장되어 있던 프로젝트를 불러와서 사용할 수 있습니다.